

Troféu Reitor Universidade do Algarve

Futebol 7

2021/2022

Regulamento

1. Condições de Inscrição

- Cada equipa poderá inscrever no máximo 16 jogadores e no mínimo 10 jogadores.
- As equipas poderão inscrever jogadores que pertençam a 3 Cursos distintos, sendo que um dos Cursos apenas poderá contribuir com um jogador, considerado o “estrangeiro da equipa”.
- Todas as equipas terão, obrigatoriamente, que apresentar o seu Delegado aos jogos.
- Só poderão participar nos jogos do Troféu Reitor de Futebol 7, alunos da Universidade do Algarve, devidamente matriculados e funcionários da UALG ou AAUALg, com a assinatura de um termo de responsabilidade ilibando a organização em caso de toda e qualquer lesão contraída.
- O máximo de inscrições aceites será de 16, de acordo com a ordem de entrada.

2. Regras dos jogos

- Cada partida compreenderá dois períodos de 25 minutos cada, tempo corrido;
- O intervalo entre os dois períodos não deverá ultrapassar os 5 minutos.
- A lei do Fora de jogo, não se aplica.
- Além da alteração ao tempo de jogo, as regras adotadas são as regras oficiais do Futebol de 7 – consultar - <http://www.fpf.pt/comunicados/05/docs/co93.pdf>.

3. Horário e Local dos jogos

- 4ª Feiras às 14h45 e às 15h35 no Campo de Futebol da Penha.

4. Estrutura e calendarização da liga

- Distribuição das equipas em grupos de acordo com o número de inscritos - jogam todos contra todos a uma volta;
- os primeiros e os segundos de cada grupo, passam à fase final;
- a fase final, consiste em jogos a eliminar, até chegarmos aos finalistas.
- a fase de grupos realizar-se-à de Novembro a Março.
- em abril e maio efetuar-se-ão os jogos dos quartos de final, meias finais e final.



5. Protocolo dos jogos

- . As equipas terão que apresentar o seu responsável (delegado ao jogo) na mesa de jogo, 15 minutos antes da hora de jogo marcada, e apresentar a documentação necessária para o preenchimento da ficha de jogo. As equipas terão uma tolerância de 10 minutos após a hora marcada de início e para iniciarem o jogo necessitam de ter pelo menos 6 jogadores presentes no campo.
- . Caso alguma equipa necessite de adiar algum jogo deverá contactar a organização num prazo mínimo de uma semana antes da data para o qual está agendado.
- . Cada uma das equipas deverá procurar ter camisolas de jogo numeradas e identificadoras da sua equipa;
- . Os jogadores devem proceder às substituições, nas zonas do campo dedicadas a esse propósito, na linha lateral;
- . O jogador só deverá entrar no terreno de jogo, quando o jogador a substituir já ultrapassou a linha lateral, na zona respetiva.

6. Critérios de Jogo Limpo na Competição de Futebol de 7

Fase Regular (nesta fase são formados grupos, utilizando-se o sistema competitivo todo contra todos)

. A classificação das equipas na 1ª fase é determinada pela soma da pontuação conseguida nos jogos realizados, seguindo o sistema tradicional apresentado na tabela abaixo, no qual se incorporará o sistema pontual do Jogo Limpo apresentado depois da tabela.

Resultado	Pontos
Vitória	3 Pontos
Empate	1 Ponto
Derrota	0 Pontos
Falta de comparência	0 Pontos
Nota: A falta de comparência corresponde a uma derrota por 5 – 0	

+ 1 PONTO – Equipas sem cartões no jogo (nem observações na ficha de jogo).

0 PONTOS (SEM ANOTAÇÕES)

- Equipas sancionadas de 1 a 2 cartões amarelos no jogo.

-1 PONTO

- Equipas sancionadas com 3 ou mais cartões amarelos no jogo (cada 3: - 1 ponto).
- Equipas sancionadas com cartões vermelhos, por condutas antidesportivas graves (insultos, ameaças, agressões ...) (estes pontos são acumulativos).



- Condutas antidesportivas graves, recolhidas na ficha de jogo.
- Falta de comparência com informação à organização 72 horas antes do jogo (no caso da falta de comparência sem respeitar esta situação, além da equipa a perder 1 ponto, deixará ainda de ter direito á restituição da caução).

NOTA: os cartões vermelhos diretos por cortar com a mão uma ocasião óbvia de golo serão considerados como 2 amarelos.

Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, deve-se ter em conta os seguintes critérios:

- Maior pontuação nos jogos entre as equipas empatadas
- Menor número de cartões vermelhos e amarelos
- Maior diferença entre os golos marcados e sofridos entre equipas empatadas
- Maior número de golos marcados
- Maior número de vitórias
- Menor número de golos sofridos
- Menor número de derrotas

Caso nenhuma alínea anterior seja suficiente para obter o desempate cabe à comissão organizadora determinar a forma de desempate.

Fase Final (a segunda fase será realizada a partir do sistema competitivo por eliminatória, em que as equipas que perdem são excluídas)

Jogos a eliminar – em todos os jogos disputados nesta fase, somam-se golos directamente ao marcador da equipa contrária, por condutas antidesportivas, de acordo com os seguintes pressupostos:

- 3 ou mais cartões amarelos no jogo - **cada 3: + 1 golo.**
- cartão vermelho direto (exceto duplo cartão amarelo ou cortar com a mão uma ocasião manifesta de golo, dando origem a marcação de grande penalidade e expulsão por um lance de jogo – tanto sendo jogador de campo ou guarda-redes - **+ 1 golo.**
- Condutas antidesportivas graves, recolhidas na ficha de jogo - **+ 2 golos.**

- Caso ainda subsista a igualdade proceder-se-á à marcação de 5 pontapés de grande penalidade executados por jogadores distintos que não tenham sido expulsos. As duas equipas terão que contar com o mesmo número de elementos para esta situação de desempate. Se após as 5 penalidades ainda subsistir a igualdade, a marcação continua até uma delas ter mais um golo do que a outra.



7. Cauções

A caução pedida serve para salvaguardar, qualquer conduta menos própria e que ponha em causa o bom funcionamento da competição, a integridade e respeito dos participantes e organização e um jogo limpo.

Penalizações:

- Falta de comparência sem justificação e avisada atempadamente -15€
- Cada cartão vermelho – 10€
- Qualquer conduta antidesportiva (ameaças, agressão verbal e/ou física, danos a quaisquer materiais no local de jogo) totalidade da caução retirada e possibilidade de desclassificação da equipa e processo disciplinar aos intervenientes.

8. Outras informações

- A organização do evento é do GDAAUAlg.
- Recursos humanos, terá que ser assegurada em todos os jogos um elemento da organização para a mesa, um árbitro de Futebol e 1 funcionário do campo \ balneários.
- Antes da realização do torneio haverá uma reunião para acerto de pormenores, sorteio e demais informações.
- As inscrições devem ser efetuadas na delegação da AAUAlg até ao dia 28 de outubro.
- Taxa de Inscrição: 30 € Caução: 50 €.

9. Prémios

Os prémios a atribuir serão os seguintes:

- Taças e medalhas para as duas equipas finalistas (taça para a equipa e medalha por jogador);
- Participação de jantar convívio para a equipa vencedora no valor de 100 euros, mediante a apresentação da respectiva factura;

